

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ
САМАРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Институт коммерции, маркетинга и сервиса
Кафедра электронной коммерции и управления электронными ресурсами

АННОТАЦИЯ

по дисциплине

«Основы разработки корпоративных мобильных приложений»

направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
профиль «Прикладная информатика в электронной экономике»
всех форм обучения

Соответствует РПД

УМУ СГЭУ



Зав. кафедрой


/Погорелова Е.В./

Самара 2016 г.

1. Место дисциплины в структуре ООП

Основной целью дисциплины «Основы разработки корпоративных мобильных приложений» является изучение базового устройства популярных мобильных платформ и возможностей, которые предоставляет данная платформа для разработки мобильных систем на базе эмуляторов, получение практических навыков по созданию пользовательских интерфейсов, сервисов, а также по использованию сигнализации, аппаратных сенсоров и стандартных хранилищ информации популярных мобильных платформ. В указанной дисциплине обучаемые должны приобрести устойчивые знания по программированию мобильных гаджетов, сервисов, служб.

Дисциплина «Основы разработки корпоративных мобильных приложений» в учебном плане имеет индекс «Б1.В.ДВ.07.01». Она относится к дисциплинам по выбору вариативной части цикла «Б1» учебного плана. Для изучения дисциплины «Основы разработки корпоративных мобильных приложений» необходимы знания, умения и компетенции студента, полученные при изучении таких дисциплин, как: «Информационный менеджмент», «Разработка программных приложений», «Информационные системы управления предприятием». Дисциплина «Основы разработки корпоративных мобильных приложений» преподаётся на 4 курсе в 7 семестре.

Дисциплина «Основы разработки корпоративных мобильных приложений» обеспечивает получение навыков и знаний, необходимых для успешного освоения других дисциплин, связанных с использованием современных информационных систем и технологий.

№ п/п	Наименование обеспечиваемых (последующих) дисциплин	№ разделов данной дисциплины, необходимых для изучения обеспечиваемых (последующих) дисциплин								
		1	2	3	4	5	6	7	8	9
1.	Электронные платежные системы	+	+	+	+	+	+	+	+	+
2.	Интеллектуальные информационные системы и технологии	+	+	+	+	+	+		+	+

2. Планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины студент должен обладать следующими профессиональными компетенциями:

- способностью анализировать социально-экономические задачи и процессы с применением методов системного анализа и математического моделирования (ОПК-2);
- способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение (ПК-2);
- способностью проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения (ПК-3);
- способностью проводить оценку экономических затрат и рисков при создании информационных систем (ПК-21).

В результате изучения дисциплины «Основы разработки корпоративных мобильных приложений» в разрезе дескрипторных характеристик компетенций студенты должны:

1. способностью анализировать социально-экономические задачи и процессы с применением методов системного анализа и математического моделирования (ОПК-2) (*этап формирования компетенции – промежуточный*):
 - **знать:** принципы разработки мобильных приложений для электронной коммерции;
 - **уметь:** проектировать мобильные приложения на базе использования современных информационных систем и технологий;
 - **владеть:** основными навыками разработки мобильных приложений электронной коммерции.
2. способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение (ПК-2); (*этап формирования компетенции – промежуточный*):
 - **знать:** основные методы и технологии продаж с использованием мобильных приложений;

- **уметь:** проводить аудит потребностей пользователей мобильных приложений электронной коммерции;
 - **владеть:** навыками написания технической документации по разрабатываемым программным продуктам.
3. способностью проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения (ПК-3); (*этап формирования компетенции – промежуточный*):
- **знать:** принципы разработки корпоративных мобильных приложений;
 - **уметь:** проектировать корпоративные мобильные приложения;
 - **владеть:** навыками проектирования корпоративных мобильных приложений.
4. способностью проводить оценку экономических затрат и рисков при создании информационных систем (ПК-21); (*этап формирования компетенции – промежуточный*):
- **знать:** принципы расчета экономической эффективности разработки и внедрения мобильного приложения;
 - **уметь:** проводить расчет экономической эффективности разработки и внедрения мобильного приложения;
 - **владеть:** навыками расчета экономической эффективности разработки и внедрения мобильного приложения.

3. Объем и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы.

Вид учебной работы	Всего часов/зачетных единиц	Семестр
		7
Аудиторные занятия	72/2	72
<i>В том числе:</i>		
Лекции	36/1	36
Практические занятия (ПЗ)	36/1	36
Самостоятельная работа (всего)	52/1,44	52
<i>В том числе:</i>		
Вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен)	Зачет 20/0,56	Зачет, 20
Общая трудоемкость 144 часа, 4 зачетных единиц	144/4	144