

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ
САМАРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

Институт систем управления

Кафедра прикладной информатики и информационной безопасности

АННОТАЦИЯ

по дисциплине

«Компьютерный дизайн»

**направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
профиль «Прикладная информатика в экономике»
всех форм обучения**

Соответствует РПД



Зав. кафедрой


/Абросимов А.Г./

Самара 2015 г.

1. Цели и задачи дисциплины

Основные задачи дисциплины «Компьютерный дизайн»:

- изучение теоретических и практических основ компьютерного дизайна;
- изучение современных методов создания и редактирования графических изображений;
- ознакомление и получение практических навыков при работе с наиболее популярными графическими редакторами, такими как AdobePhotoshop, CorelDRAW, GIMP2, MacromediaFreeHand, MicrosoftVisio.

В результате изучения дисциплины студенты должны знать:

- основные понятия из теории компьютерной графики, используемое оборудование и программное обеспечение;
- элементы компьютерной графики;
- принципы представления графической информации в компьютере;
- технологии и приемы инженерной графики, методику оформления графической части проектных работ.

Студенты должны уметь:

- грамотно использовать простейшие графические редакторы на практике, применять их при оформлении чертежей, планов;
- использовать технологии и приемы компьютерной и инженерной графики при разработке проектов.

2. Место дисциплины в структуре ООП:

Дисциплина «Компьютерный дизайн» относится к разделу Б1.В.ДВ.1 учебного плана бакалавриата по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика в экономике» профиля «Прикладная информатика в экономике» входит в вариативную часть, дисциплина по выбору.

Для освоения курса студентам необходимо предварительно овладеть знаниями и умениями по дисциплинам:

Информатика и программирование;

Вычислительные системы, сети и телекоммуникации; Информационные системы и технологии.

Знания, полученные при изучении данной дисциплины, необходимы при изучении дисциплин:

Интернет-программирование;

Геоинформационные системы;

Выпускная квалификационная работа.

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины «Компьютерный дизайн» направлен на формирование следующих компетенций:

- составление технико-экономического обоснования проектных решений и технического задания на разработку информационной системы (ПК – 4);
- ведение технической документации (ПК – 17).

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины для студентов дневной формы обучения представлена в таблицах.

Вид учебной работы	Всего часов/зачетных единиц <u>плану 2011- 2012 6 семестр</u>	Всего часов/зачетных единиц <u>плану 2015- 2016 3 семестр</u>
Аудиторные занятия	70/1,9	36/1
В том числе:		
Лекции	42/1,2	18/0,5
Практические занятия (ПЗ)		
Семинары (С)		
Лабораторные работы (ЛР)	28/0,7	18/0,5
Самостоятельная работа (всего)	74/2,1	72/2
В том числе:		
Курсовой проект		
Расчетно-графические работы		
Реферат		
Другие виды самостоятельной работы		
Вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен)	зачет	Экзамен 36/1
Общая трудоемкость	144 часа 4зач. единицы	144 часа 4зач. единицы